

• 문화의 범주

1. 원인에 따른 분류

① 내재적 변동 : 한 사회 내부

a. **발명** : 새로운 것 만듦

① 1차 발명 : 기존에 없었던 것. 등장

ex) 바퀴, 찰, 풀라스틱

② 2차 발명 : 기존의 것을 융합, 조합

ex) 바퀴 → 수레, 찰 → 빙수기

b. **발견** : 새로운 것 찾음.

ex) 태양의 특점, 불, 전기

② 외재적 변동 : 다른 사회요소 전파

a. **직접전파** : 사람, 물건의 이동

ex) 이민, 무역, 선교, 교역, 전쟁

b. **간접전파** : 매체를 통한 모방

ex) 인터넷을 통한 한류열풍

c. **자극전파** : 전파 + 아이디어 = 발명

ex) 한자 + 아이디어 = 이두문자 [자발적 수용]

ex) 알파벳+아이디어 = 컴퓨터 문자 [강제적 수용]

2. 속도에 따른 분류

① 문화전파 : 자연적 · 전진적 변동

ex) 원시농경 → 집약농경 (수천년)

② 문화가역 : 계획적 · 급진적 변동 [박명급]

ex) 갑오개혁, 메이지유신, CR, IR

3. 문화접변의 양상 : 접촉적 변동 (전면적 접촉)

① 문화공존 $A+B=A+B$ 정체성 유지

② 문화동화 $A+B=A$ 정체성 상실

③ 문화융합 $A+B=C$ 제 3의 문화 (두 정체성 유지)

ex) 총전음식, 쿠키음악, 푸전종교.

ex) 한주의 결혼식 (서양 + 전통문화)