

규토 라이트 N제 학습법 가이드 (7. 10)

1. 무조건 책에 적혀있는 100%공부법으로 학습한다.

그냥 문제만 풀면 딱히 도움 안 된다. 이걸 Fact다.

보통 학생들은 주어 답을 생각만하지 정작 빠져나가고 있는 것은 생각하지 않는다. 진짜다.

근데 혹시 그거 아냐? 빠져나가는 것이 훨씬 더 많다는 것을....

규토 라이트 N제를 푸는 자랑스러운 학생으로서 **절대 해서는 안 될 짓**이다.

100% 공부법으로 학습하면 아주 효율적으로 3~4회독 할 수 있다.

제발 책에다 풀지 말고 노트에 풀도록 하자. (답, 풀이, 힌트 금지 / 틀린 이유를 쓰려면 별도의 노트를 만들어라.)

(단, Guide step에 답을 제외한 필기는 가능)

답을 주자면 문제는 노트에 풀고 답은 포스트잇에다 적어 놓으면 나중에 채점하기 편하다.

가끔 문제 질문할 때 책에 풀려 있는 거 보면 마음이 아프다;;;

(속으로 하...ㅠㅠ 이분은 과연 100%공부법을 지키시는 중일까? 읽어는 봤을까?...하는 생각에 근심걱정 한가득하게 된다.)

다시 풀 때 항상 새 문제처럼 느껴지는 것이 훨씬 더 도움 되기 때문이니 반드시 지키도록 하자.

즉, 오로지 책에 표시되는 것은 아래와 같이 문제번호에 OX와 box표에 OX뿐이다.



100% 공부법 2번을 잘 지키도록 하자. 문제를 풀고 나서 바로 다음 문제로 넘어가지 말고 백지에 깔끔하게 다시 풀어본다. 어떤 개념이 쓰였고 여기서 왜 이런 생각을 해야 하는 것인지 A에서 B로 갈 때 어떤 논리적 근거가 있는지 등등 생각하면서 다시 풀도록 하자. 반드시 백지에 다시 풀면서 자신의 풀이가 논리적으로 맞는지 체계화를 해본다.

동그라미 커리큘럼은 틀린 문제만하는 것이 원칙이지만 1달 정도 지난 뒤에 전체를 다시 풀어준다. 분명히 맞았던 것도 틀리는 경우가 생길 것이다.

이 때 틀린 문제들은 마찬가지로 동그라미 커리큘럼으로 처리하도록 하자.

2. 규토 라이트 N제 추천 계획표를 기본 틀로 하여 자신에게 맞는 계획표를 짠다.

계획이 있어야 체계적이고 효율적으로 학습할 수 있다.

3. 각 스텝이 끝난 후 해설지를 본다. (100%공부법에도 명시되어 있음)

ex) Training - 1step 문제 풀기 -> 해설지 보기 -> Training - 2step 문제 풀기 -> 해설지 보기

4. 가져야할 마인드

- ① Training - 1step은 “문제를 풀어야지”라는 생각보다는 “**공부한다.**”는 생각을 갖도록 하자.
진정한 실전 적용연습은 Training -2step부터라고 생각하자.
(더욱이 실전연습에 적합하도록 Training -2step부터는 유형별이 아니라 난이도순으로 배치하였다.)
즉, Training - 1step에 있는 문항들을 학습한 후 **도전!**이라는 마음가짐으로 Training -2step에 임하도록 하자.
- ② 틀리는 문제가 많다고 괴로워할 필요 전~혀 없다.
어차피 나중에 100% 공부법으로 계속하다보면 다 아무것도 아니게 된다.
즉, 동그라미 커리큘럼을 통해 계속 주기적으로 반복하여 자기 것으로 만들면 그만이다.

5. 고민하는 시간에 대한 가이드라인

Training - 1step : 10~15분

Training - 2step : 15~20분

Master step : 20~30분

(치열하게 고민해야 질적 성장이 가능하다.)

6. 해설보기

모든 문항은 해설을 봐야한다. 특히, 라이트 수학2의 경우 가이드 스텝에 모든 것을 설명하지 않고 문제를 통해 배울 수 있도록 해설지도 뽕뽕하게 작성하였다. 해설지를 최대한 꼼꼼히 보고 자신의 풀이와 다르면 다~ 흡수하여 자기 것으로 만들도록 하자.

만약 Training - 1step에서 특정한 유형을 전부 못 풀었다면?

Training - 1step을 끝내고 해설지를 볼 때, 그 특정 유형에서 제일 첫 번째 문제에 대한 해설을 보고 확실히 이해한 뒤 같은 유형에서 그 다음에 수록된 문제를 도전해본다. (이 경우 풀릴 가능성이 높다.)

7. 만약 라이트 수1 수2를 병행한다면?

라이트 수1 수2를 병행한다면 라이트 수1 가이드스텝 p46, 47, 48, 49 (평행이동, 대칭이동, 절댓값 함수 그리기)부터 먼저 학습하고 수2를 들어가도록 하자.

8. 최종 목표

라이트 N제에 있는 모든 문제를 누구에게 설명할 수 있을 정도로 체화시키도록 하자.

유일하게 부족한 것은 노력 뿐 !