

문제

la Vida 생명과학 I

기출 문제집

(하)편

반승현

책 소개

I. 2014학년도 이후 평가원 모의평가(예비시행 포함), 교육청 학력평가 문항 중 2015 개정 교육과정에 맞는 1~3단원 문항을 선별하였습니다.

II. 기출 문제에서 자주 출제된 개념들을 정리했고, 해설은 결과를 나열하는 것이 아니라, 시험장에서 사용할 수 있는 풀이 과정을 담았습니다. 또한 Comment를 통해 문제를 풀 때 떠올려야 하는 생각이나 다양한 팁을 함께 수록했습니다.

III. 과거 문항 중 발문의 표현 방식이 최근의 평가원 문항과 다르거나 있어야 할 조건이 누락된 경우, 표현을 수정/추가 하여 현재 평가원 문항의 표현 방식을 따르도록 했습니다. 문제 풀이에 큰 영향을 주는 조건들의 경우 해설지에 수정 사항을 함께 수록했습니다.

IV. 여러 단원의 개념이 복합된 문항의 경우, 해당 문제를 푸는 데 필요한 개념 중 가장 뒤에 있는 단원에 배치하였습니다. 예를 들어, 큰 틀에선 2단원 문항이지만 문제를 풀기 위해 3~2단원 개념을 알아야 할 경우 3~2단원에 배치하였습니다. 따라서 개념 인강과 동시에 진도를 나갈 수 있습니다.

학습 방법

[비킬러 문제]

- 시간을 재지 말고 모든 문제를 푸신 후 틀린 문항 또는 헷갈리는 선지 등에 체크합니다.
- 체크해둔 부분의 개념을 개념서 등을 통해 확인한 후 문제 주변에 적어둡니다.
- 적어둔 부분들 위주로 3번 정도 읽습니다.
- 위와 같은 방식으로 1회독을 한 후, 중단원 앞에 있는 목표 시간을 목표로 끊지 않고 한 번에 다 풁니다.
전 문항을 해당 목표 시간 안에 풀 수 있을 때까지 계속 반복해서 푸세요.

(* 여기서 비킬러 문제란 일반적으로 전도&근수축&유전 문제를 제외한 문항들입니다.

비유전은 제대로 공부를 했다면, 몰라서 틀리는 경우는 거의 없습니다.

얼마나 빠르고 정확하게 푸느냐의 문제입니다. 비유전도 양치기 필요합니다.)

[전도&근수축&유전 문제]

- 기출문제를 아예 처음 보는 학생이라면 거의 모든 문제를 못 풀 거고, 그게 정상입니다.
이런 경우 문제당 10분 이상 고민하지 않고 해설지를 보는 것도 괜찮고, 너무 스트레스를 받는다면 처음부터 해설지를 옆에 두고 읽어가며 풀이 과정을 ‘이해’하는 데 목표를 두는 것도 괜찮습니다.
처음에는 이런 과정이 반드시 필요합니다.
(* 처음 공부하는 경우가 아니어도, 해설과 Comment에 유용한 팁들을 같이 적어두었으므로 반드시 전문항의 해설을 정독하시는 걸 권장합니다.)
- 위와 같이 1회독을 했다면, 다시 2회독을 해보세요.
이때는 해설을 보지 않고 혼자서 풀려 해보시고, 잘 안 풀린다면 그때만 해설지를 참고해주세요.
이때도 대부분의 문제를 못 풀 거라 생각합니다. 그게 정상입니다.
- 3회독 때부터 안 풀려도 해설지를 보지 않은 채 최대한 혼자 풀어보세요.
이때도 안 풀리는 문제들은 계속 다시 풀면서 풀이 과정을 외우세요.
- 이런 식으로 계속 반복하면서 기출 문제에 있는 어떤 문항이든 보자마자 풀 수 있을 정도가 되었다면, la Vida N제를 푸시면 됩니다!
(* 정말 모든 문제를 보자마자 푸실 수 있다면, 보통은 1등급, 못해도 2등급은 나옵니다.)
(* N회독용 문제는 orbi.kr 전자책으로 구매할 수 있습니다.)

* 제발 문제를 정독해주세요.

빨리 푸는 건 좋은데, 빨리 풀라는 게 문제를 읽지 말고 풀라는 뜻이 아닙니다.

개념 문제는 선지를 읽었을 때 생각하지 않고 풀 수 있도록 익숙해지라는 뜻이고,
준킬러 이상의 문제는 자주 나오던 논리를 외워두거나 익숙해지도록 연습하라는 뜻입니다.
(* 물론 개념 문제의 경우 정말 자신이 있다면 선지만 보고 판단하셔도 괜찮습니다.
다만, 준킬러 이상의 문제에서 그렇게 푼다는 건 찍어서 맞추겠다는 말과 같습니다.)

학생들이 푸는 과정을 지켜보면, 문장을 제대로 읽지 않고 뇌피셜로 푸는 경우가 굉장히 많습니다.
이렇게 풀면서 시킨 대로 n회독 했는데 성적이 왜 안 나오냐고 물어보면 할 말이 없습니다.

저렇게 기출 문제를 보는 건 학습이 아니라 노동입니다.
기출을 통해 특정 조건을 봤을 때 어떤 생각을 해야 하는지, 자주 나오는 논리는 어떤 게 있는지, 여기서 발전하면 어떤 문항이 출제 가능할지에 대해 생각하며 공부해야 실력이 오릅니다.
(* 물론 어떤 문항이 출제 가능할지는 학생 수준에서는 거의 불가능합니다. 굳이 그렇게까지 할 필요도 없다고 생각합니다. 이 부분은 N제나 실모 등을 통해 학습하는 게 효율적입니다.)

그런데 조건을 날림으로 읽으면서 없던 조건을 만들어 풀고, 그냥 이거 같아서 찍었더니 맞았다! 하면서 푸시면 실력은 절대 들지 않습니다.

제발 문제 좀 제대로 읽고, 조건을 읽었으면 생각을 하면서 풀어 주세요.

참고 사항

* 개념 설명 페이지 주의사항

① 문제를 풀기 위해 직접적으로 필요한 개념만을 개조식으로 정리하였습니다.

지면 공간을 감안하여 상세한 설명은 생략하였으므로,
상세한 설명이 필요하신 분들은 교과서나 수능특강 등을 참고하시기 바랍니다.

② 개념 공부를 끝낸 후 빈출 개념을 가볍게 정리하는 용으로만 사용해주세요.

이후에 교과서와 수능특강/완성 등을 통해 조금은 지엽적인 내용들도 정리하시는 걸 권장합니다.

저자&검토진

반승현 (la Vida 기출 문제집/N제 저자)

2023 검토진

최수현 (비공개 / 수학교육과)

김준하 (성균관대 / 소프트웨어학과)

권준성 (전주교대 / 초등교육과)

전지윤 (비공개 / 의예과 자토)

2022 검토진

이기환 (성균관대 / 공학계열)

윤기정 (연세대 / 의예과)

권준성 (전주교대 / 초등교육과)

김자민 (진주교대 / 초등교육과)

박찬희 (성균관대 / 자연과학계열)

조성경

목차

I 생명 과학의 이해

- 1) 생물의 특성과 생명 과학의 탐구 방법 10

II 사람의 물질대사

- 1) 생명 활동과 에너지 35
2) 물질대사와 건강 47

III 항상성과 몸의 조절

- 1) 자극의 전달 65
2) 신경계 121
3) 항상성 143
4) 방어 작용 183

생물의 특성과 생명 과학의 탐구 방법

문제 수	49문항
목표 시간	14분 30초

36. 다음은 어떤 과학자가 수행한 탐구이다.

- (가) 서식 환경과 비슷한 털색을 갖는 생쥐가 포식자의 눈에 잘 띠지 않아 생존에 유리할 것이라고 생각했다.
- (나) ⑦ 갈색 생쥐 모형과 ⑨ 흰색 생쥐 모형을 준비해서 지역 A와 B 각각에 두 모형을 설치했다. A와 B는 각각 갈색 모래 지역과 흰색 모래 지역 중 하나이다.
- (다) A에서는 ⑦이 ⑨보다, B에서는 ⑨이 ⑦보다 포식자로부터 더 많은 공격을 받았다.
- (라) ⑧ 서식 환경과 비슷한 털색을 갖는 생쥐가 생존에 유리하다는 결론을 내렸다.

이 자료에 대한 설명으로 옳은 것만을 <보기>에서 있는 대로 고른 것은?

<보기>

- ㄱ. A는 갈색 모래 지역이다.
 ㄴ. 연역적 탐구 방법이 이용되었다.
 ㄷ. ⑧는 생물의 특성 중 적응과 진화의 예에 해당한다.

- ① ㄱ ② ㄴ ③ ㄱ, ㄷ ④ ㄴ, ㄷ ⑤ ㄱ, ㄴ, ㄷ

38. 다음은 어떤 과학자가 수행한 탐구이다.

- (가) 딱총새우가 서식하는 산호의 주변에는 산호의 천적인 불가사리가 적게 관찰되는 것을 보고, 딱총새우가 산호를 불가사리로부터 보호해 줄 것이라고 생각했다.
- (나) 같은 지역에 있는 산호들을 집단 A와 B로 나눈 후, A에서는 딱총새우를 그대로 두고, B에서는 딱총새우를 제거하였다.
- (다) 일정 시간 동안 불가사리에게 잡아먹힌 산호의 비율은 ⑦에서 ⑨보다 높았다. ⑦과 ⑨은 A와 B를 순서 없이 나타낸 것이다.
- (라) 산호에 서식하는 딱총새우가 산호를 불가사리로부터 보호해준다는 결론을 내렸다.

이 자료에 대한 설명으로 옳은 것만을 <보기>에서 있는 대로 고른 것은?

<보기>

- ㄱ. ⑦은 A이다.
 ㄴ. (나)에서 조작 변인은 딱총새우의 제거 여부이다.
 ㄷ. (다)에서 불가사리와 산호 사이의 상호 작용은 포식과 피식에 해당한다.

- ① ㄱ ② ㄷ ③ ㄱ, ㄴ ④ ㄴ, ㄷ ⑤ ㄱ, ㄴ, ㄷ

37. 다음은 항생제 내성 세균에 대한 자료이다.

- ⑦ 항생제 과다 사용으로 항생제 내성 세균의 비율이 증가하고 있다. 항생제 내성 세균은 항생제 작용 부위가 변형되거나 ⑨ 항생제를 분해하는 단백질을 합성하기 때문에 항생제에 죽지 않는다.

⑦과 ⑨에 나타난 생물의 특성으로 가장 적절한 것은?

⑦ ⑨

- | | |
|----------|--------|
| ① 적응과 진화 | 물질대사 |
| ② 적응과 진화 | 항상성 |
| ③ 물질대사 | 생식과 유전 |
| ④ 물질대사 | 항상성 |
| ⑤ 항상성 | 물질대사 |

자극의 전달

문제 수	116문항
난이도	중 ~ 상

- 41.** 그림 (가)는 민말이집 신경 A와 B를, (나)는 A와 B의 P지점에 역치 이상의 자극을 동시에 1회 주고 일정 시간이 지난 후 t_1 일 때 세 지점 $Q_1 \sim Q_3$ 에서 측정한 막전위를 나타낸 것이다. I ~ III은 각각 $Q_1 \sim Q_3$ 에서 측정한 막전위 중 하나이다. 흥분의 전도 속도는 A보다 B에서 빠르다.



(가)

신경	t_1 일 때 측정한 막전위(mV)		
	I	II	III
A	+30	-54	-60
B	-44	-80	+2

(나)

이에 대한 설명으로 옳은 것만을 <보기>에서 있는대로 고른 것은?
(단, A와 B에서 흥분의 전도는 각각 1회 일어났고, 휴지 전위는 -70mV 이다.)

〈보기〉

ㄱ. III은 Q_3 에서 측정한 막전위이다.

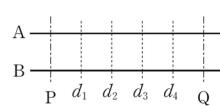
ㄴ. t_1 일 때 A의 Q_3 에서 재분극이 일어나고 있다.

ㄷ. t_1 일 때 B의 Q_2 에서 Na^+ 이 세포 밖으로 확산된다.

- ① ㄱ ② ㄴ ③ ㄱ, ㄴ ④ ㄱ, ㄷ ⑤ ㄴ, ㄷ

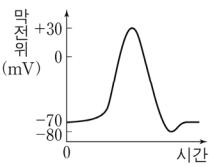
- 42.** 다음은 민말이집 신경 A와 B의 흥분 전도에 대한 자료이다.

○ 그림은 A와 B의 축삭 돌기 일부를, 표는 A와 B의 동일한 지점에 역치 이상의 자극을 동시에 1회 주고 일정 시간이 지난 후 t_1 일 때 네 지점 $d_1 \sim d_4$ 에서 측정한 막전위를 나타낸 것이다. 자극을 준 지점은 P와 Q 중 하나이다. I ~ III은 각각 $d_1 \sim d_3$ 중 하나이고, IV는 d_4 이다. 흥분의 전도 속도는 B에서 A보다 빠르다.



신경	t_1 일 때 측정한 막전위(mV)			
	I	II	III	IV
A	0	+15	-65	-70
B	+15	-45	+20	-80

○ A와 B의 $d_1 \sim d_4$ 에서 활동 전위가 발생하였을 때, 각 지점에서의 막전위 변화는 그림과 같다.



이에 대한 설명으로 옳은 것만을 <보기>에서 있는대로 고른 것은?
(단, A와 B에서 흥분의 전도는 각각 1회 일어났고, 휴지 전위는 -70mV 이다.)

〈보기〉

ㄱ. II는 d_1 이다.

ㄴ. 자극을 준 지점은 Q이다.

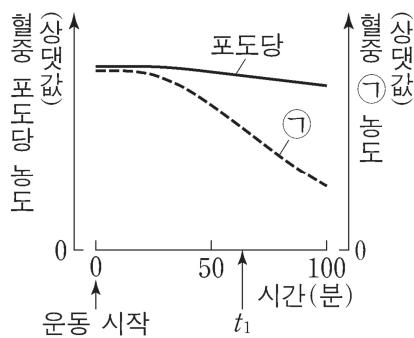
ㄷ. t_1 일 때, B의 d_2 에서 탈분극이 일어나고 있다.

- ① ㄱ ② ㄴ ③ ㄱ, ㄴ ④ ㄱ, ㄷ ⑤ ㄴ, ㄷ

항상성

문제 수	98문항
목표 시간	65분

- 68.** 그림은 정상인이 운동을 하는 동안 혈중 포도당 농도와 혈중 ⑦ 농도의 변화를 나타낸 것이다. ⑦은 글루카곤과 인슐린 중 하나이다.



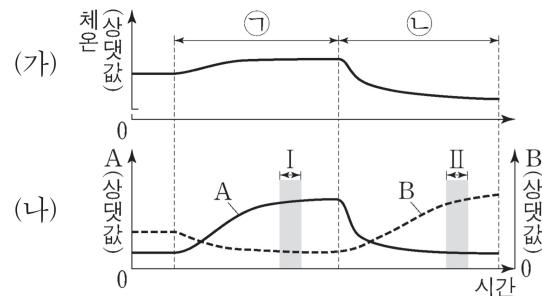
이에 대한 설명으로 옳은 것만을 <보기>에서 있는 대로 고른 것은? (단, 제시된 조건 이외는 고려하지 않는다.)

〈보기〉

- ㄱ. 이자의 α 세포에서 글루카곤이 분비된다.
- ㄴ. ⑦은 세포로의 포도당 흡수를 촉진한다.
- ㄷ. 간에서 단위 시간당 생성되는 포도당의 양은 운동 시작 시점일 때가 t_1 일 때보다 많다.

- ① ㄱ ② ㄷ ③ ㄱ, ㄴ ④ ㄴ, ㄷ ⑤ ㄱ, ㄴ, ㄷ

- 69.** 그림 (가)와 (나)는 정상인이 서로 다른 온도의 물에 들어갔을 때 체온의 변화와 A, B의 변화를 각각 나타낸 것이다. A와 B는 땀 분비량과 열 발생량(열 생산량)을 순서 없이 나타낸 것이고, ⑦과 ⑧은 ‘체온보다 낮은 온도의 물에 들어갔을 때’와 ‘체온보다 높은 온도의 물에 들어갔을 때’를 순서 없이 나타낸 것이다.



이에 대한 설명으로 옳은 것만을 <보기>에서 있는 대로 고른 것은?

〈보기〉

- ㄱ. ⑦은 ‘체온보다 낮은 온도의 물에 들어갔을 때’이다.
- ㄴ. 열 발생량은 구간 I에서가 구간 II에서보다 많다.
- ㄷ. 시상 하부가 체온보다 높은 온도를 감지하면 땀 분비량은 증가한다.

- ① ㄱ ② ㄷ ③ ㄱ, ㄴ ④ ㄴ, ㄷ ⑤ ㄱ, ㄴ, ㄷ