

### 미룸이강남 인형괴담

- 추천도 3.5+ (사실 그 이상 주고싶음) / 난이도 2 / 공포도 4
- 탈미룸이급 장치연출 테마. 지금의 제로월드를 만드는 근간에 이 테마가 있음.
- 옛날 테마인데 지금해도 엄청 괜찮음. 가격도 저렴하고 애가 2.2짜리 어지간한 줍밥 공포테마 다 이김.
- 문제라고 할만한건 거의 단순화 되어있어서 크게 어렵지 않음.
- 좁은공간과 장치기술을 극도로 활용해서 '진짜 그럴싸하게 만드는' 상황연출이 일품임.
- 특정 장치는 고인물 유저가 가도 놀라 자빠질 정도로 디자인이 잘되어있음.
- 김포제로랑 스토리틀만 똑같고 완전 다른테마임.

### 비화리버타운 무고

- 추천도 3.5 / 난이도 3.5 / 공포도 3
- 비밀의화원 테마치고 인테리어에서 돈맛이 상당함. 딱봐도 비싸보이는것 투성이.
- 사실 공포연출보다는 스토리라인이 잘 짜인 테마라고 생각함. 공포연출도 잘만 나왔더라면 참 좋았을텐데 기대엔 못 미치는 느낌.
- 스릴러처럼 전개하다가 특정 구간에 다다라면서 폭발하는 연출과 공포도가 매력적임.

### 강서이룸2호점 고문실

- 추천도 2.5 / 난이도 3 / 공포도 3 (+)
- 애는 코로나 시국 끝나면 공포도가 급격하게 올라갈 가능성이 있음.
- 고어연출로 좀 유명한 편이었는데 꽤 너프됨. 지금은 스너프필름 까진 아니고 보기 역겹다 정도.
- 서이룸답게 특정 부분에 힘을 뺀 느낌인데 사실 그거 말고도 여러가지 스텝에서 다양한 공포요소가 있음.
- 볼륨상으로 따지고 보면 가격이 불합리해보임.
- 쫄 2명으로 갔다가는 쫄 사망함. 반드시 3인이상 탱커대동 필수.

### 셉클1 룸401

- 공포도 거의 없는데 약간 으스스한 테마임. 퀄리티는...아시죠?

### 셉클1 환생

- 사실 룸401보다 흠칫할 요소가 많음.

### 셉클2 데드얼라이브

- 추천도 2 / 난이도 4+ / 공포도 2
- 별로 안무서운데 쫄만한 요소는 있음. 큐방 z월드랑 인테리어 유사도가 높음.
- 문제가 더 무서움. 이걸 맞추라고? 내놓은 문제가 꽤 있음.

### 셉클2 차이나타운의진실

- 추천도 1.5 / 난이도 ? / 공포도 1.5
- 개무서워보이는데 안무서움. 초반은 약간 무서울수도 있고 아닐 수도 있고.
- 문제 싹바뀌었다고 해서 난이도는 모르겠음. 근데 그 전 문제도 좀 만만치 않았고 지금도 그렇다고 함.

### 셜록강2 타인은지옥이다

- 추천도 4 / 난이도 2 / 공포도 3+
- 웹툰의 질감을 그대로 가져와서 만들어낸 셜록의 괴작임. 충실한 인테리어와 마감상태, 스토리연출이 최고.
- 갑툭튀도 많이 없는데 뭐가 무서워? 할수도 있는데 이 테마는 애초에 분위기로 조지는테마임. 안조져지면 님이 탱인거.
- 웹툰을 소재로 한 만큼 원작을 생각나게하는 연출과 문제가 꽤 있음.
- 생각했던것 보다는 좀 더 아날로그한 형태같음.
- 문제적인 만족도는 상당히 낮음.

### 엑크건대 청림맨션

- 애도 공테는 아닌데 무서울만한 요소 다분함.

### 엑크건대 베다바리

- 추천도 3 / 난이도 4 / 공포도 3
- 이건 공테임. 대놓고 무서워하라고 만든 테마임.
- 일단 수사테마가 아님. 수사테마로 만든다음에 욱 디지게먹고 전체적으로 다 같아옴. 그래서 그냥 공포도 있는 일반테마됨.
- 오컬트테마에 가까운데 미지의 악이라는 존재가 엄청 커보이진 않음. 그냥 적당히 인간선에서 컷 할수있는 공포임. 근데 무서움.
- 연출의 구도나 청각적인 부분을 잘 살렸다고 생각함. 테마 자체는 그렇게 좋은것 같진 않음.

### 트루건대 블러드트레인, 조커의방

- 공테처럼 보이는데 공테아님. 만원이벤트 개꿀.

## 홍대

### esc홍대 라이트아웃, 수상한병원

- 안해봄

### 더큐홍대점 대공분실

- 이거 왜 갑자기 공테?스러운 부분이 있음. 충분히 무서울 수 있음.

### 더큐홍대점 완벽한전무님, 외과병동

- 애넌 공테스러운 부분이 있는데 솔직히 기대이하임. 완벽한 전무님은 공테가 아니라 복합장르라고 생각하면 기이. 패스.

### 덤덤홍대 기담

- 공테아님. 근데 무서움.

### 덤덤홍대 마리오네뜨

- 안해봄. 버프한다던데 버프되고 방문할 예정.

### 리이첼 아르바이트, 로스트

- 공포테마 맞는데 일단 무섭지도 않고 일반적인 기준으로 짜증날 부분이 있어서 쉽사리 추천하긴 힘들. 로스트는 그래서 어찌라고? 식임. 약간 언급할 가치가 좀 없다고 생각해서 패스.

### 마키상수 도시괴담2

- 추천도 2.5 / 난이도 3 / 공포도 2~3
- 18년도 이후마키 최저점인 2.5점임. 공테인데 너무 뻘한방식으로 편하게 설계되어있어서 도괴1에 비해 훨씬 별로.
- 그냥 어두워서 욱 많이 먹음. 공테라서 어두운건 이해하겠는데 문제는 풀어야지.
- 어디서 봤다 싶은 연출이 대거 들어가있음. 사실 연출보다 문제에서 요하는게 너무 노가다스럽기도하고 그래서 평을 안좋게 받는다.
- 스토리의 발상에 비해 틀이 너무 엉성해서 안타까움.

### 마키홍대 b미술학원

- 추천도 3 / 난이도 2~3 / 공포도 3

- 추천도 3 / 난이도 3 / 공포도 3.5
- 그냥 여기저기 널려있는 혼을 사장님 나름대로 가꾼 테마임. 그런데 애초에 연출을 노리고 만든 테마가 아니기 때문에 완전 환골탈태 수준은 아님.
- 전반적으로 문제와 연출이 다듬어져있어서 다른 지점 혼보다는 나은데 굳이 대학로까지 와서 할 정도로 유니크하다 는 아님. 혼을 꼭 해야겠다 하면 여기서해라 정도.
- 무서움. 거의 모든 구간이 무섭다고 봐야함. 조도의 역할이 큰 것 같음.

#### 시크릿챔버 머시기테마들

- 테마마다 다 공포요소가 조금씩은 있음

### 강북

#### 더메이즈노원 상의원

- 오메시벌 할 수 있음

#### 더메이즈노원 상계동357-8

- 추천도 2 / 난이도 3 / 공포도 3
- 그냥 흠매장이라고 인식하고 가면 생각보다 높은 공포도에 당황할 수 있음.
- 조도가 극악이라 아날로그틱한 연출 하나에 자지러지는 느낌.
- 어쨌서 그런방식으로 존재하나 싶은 연출이 좀 있음. 테마 완성도 자체는 높은편이 아님.
- 문제도 좀 요상함.

#### 더트랩수유 사립고살인사건, 마키노원 타임크랙, 큐브 더큐브

- 부분적으로 무서울 수 있음.

#### 일루전 금지

- 추천도 3 / 난이도 3.5 / 공포도 3+
- 씬마다 배치된 다양한 공포연출이 인상적임. 꽤 참신해보이는 연출도 있음. 개무서워서 진행 안 될 수도 있음.
- \_ 폐가와 일가족몰살 이라는 설정을 잘 살렸음. 후반부 전개는 좀 아쉬운편.

### 신림

#### 신림넥에 극

- 추천도 3.5~4 / 난이도 2~3 / 공포도 2.5
- 참신한 스토리 진행으로 주목받은 테마임. 근데 방탈출 같지 않다고 생각할 수도 있음. 이렇거면 왜 방탈출을 하나 싶은 평도 들어봄.
- 공포테마인데 공포도는 진행에 필요한 긴장감을 위해서 살짝 얹어져 있는 느낌이고 메인은 스토리를 따라가는 것임.
- 스토리가 완벽하게 술술 풀리는 느낌은 아니라 좀 생각해볼 점도 있음.
- 여차저차해도 많이 특이한 테마임에도는 분명함.

#### 룸엘신림 악몽

- 놀랍게도 안해봄. 솔직히말해서 이 매장 스타일을 알기때문에 하기가 부담스러워서 안하게됨. 대충 평 들어보니까 공포도는 4.5 정도로 보임.

### 룸엘신림 메트로

- 추천도 3.5 / 난이도 3 / 공포도 3.5
- 매장에서 맨날 스릴러라 주장하는데 어림도 없음. 그냥 공테임. 공포>스릴러.
- 무서워 하라고 만든 연출이 상당히 많음. 개중에는 진짜 참신한 메트로만의 연출도 있음. '지하철'이라서 가능한 공포연출.
- 문제는 전체적으로 쉬운 편이지만 가이드가 모호한 부분이 있음.
- 참신한 연출에 뒤따라오는 심도있는 주제의식이 깊게 기반에 자리잡고 있음. 꽤 잘만든 테마라고 생각함.

### 비포신림 스플릿

- 추천도 2.5 / 난이도 3 / 공포도 2.5
- 폐업포기한 것 같은 비포신림점 공포테마임. 대충 어떤 영화를 소재로 한지는 뻔하게 보임.
- 근데 그걸 차치하고도 테마 자체는 구성이 괜찮은 편임. 컨셉을 명확하게 상기시켜주는 여러 문제적인 연출이 좋았음.
- 막 엄청 무섭진 않는데 조도가 낮고 특이점이 온 연출이 몇개 있음.

### 설립설록 위험한레시피

- 이걸 한 천방했을때 해보셈. 공포도는 0에 가까움.

### 신림설록1 좀비여친

- 좀비소재라 공포스러울 것 같은데 좀 흥칫할만한 연출 빼고 공포테마아님.

## 서울(기타)

### 잠실넥에 작은 악마들, 잠실설록 2 랑슈뷰티연구소

- 공테 아닌데 대놓고 무서운 연출이 있음. 호되게 당함.

### 비포명동 오늘밤주인공은나야나, 히든퀘스트 1,2

- 약간 무서울 수 있음. 근데 스릴러에 가까움. 히퀘는 약간 음침한 느낌의 느와르 정도.

### 이스시티영등포 기억의 조각

- 추천도 2 / 난이도 2 / 공포도 2
- 딱보면 와 무서워 죽을것 같다. 싫는데 안무서움.
- 뭔가 재료는 다 마련되어 있음. 근데 구조적인 연출로는 아예 활용을 안함. 그래서 약간 망한 느낌.
- 삼삼한 삼삼 교실테마.

### 큐브잠실, 큐브천호, 목동패닉

- 안해봄

## 부천

### 로스트템플 부두교의 저주

- 추천도 2 / 난이도 3.5 / 공포도 1.5
- 공포테마라고 있긴한데 안무서움. 약간 1세대식 소품주류의 공포도라 그냥 웃! 하고 마는정도.
- 문제는 나름 재밌음. 로컬느낌낭낭함.
- 뱀파이어의 저주도 비슷한 계열인데 이게 좀 더 무서움.